RUBRICA VALUTATIVA **TECNOLOGIA E INFORMATICA** Scuola primaria Classi II III

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| DIMENSIONI  DI COMPETENZA  ( Quali aspetti considero? )  **VEDERE E OSSERVARE** | CRITERI  ( Cosa valuto ? )  Osservazione ed uso appropriato di oggetti. | OBIETTIVI DI  APPRENDIMENTO  Osservare oggetti di uso comune per individuarne la funzione. | **5**  Osserva, riconosce elementi e fenomeni, usa il linguaggio tecnico in modo non adeguato. | **6**  Osserva, riconosce elementi e fenomeni, usa il linguaggio tecnico in modo essenziale. | **7**  Osserva, riconosce elementi e fenomeni, usa il linguaggio tecnico in abbastanza corretto. | **8**  Osserva, riconosce elementi e fenomeni, usa il linguaggio tecnico in modo corretto. | **9**  Osserva, riconosce elementi e fenomeni, usa il linguaggio tecnico in corretto e preciso. | **10**  Osserva, riconosce elementi e fenomeni, usa il linguaggio tecnico in modo corretto, preciso e creativo. |
| **PREVEDERE E IMMAGINARE** | Capacità di ricavare informazioni utili. | Ricavare informazioni su materiali e proprietà di un oggetto.  Realizzare modelli e rappresentazioni grafiche seguendo semplici procedure. |
| **INTERVENIRE E TRASFORMARE** | Conoscenza del linguaggio tecnico. | Conoscere, utilizzare e smontare semplici apparecchiature o oggetti comuni. |